

УДК 34**Влияние цифровизации физической культуры на юридические аспекты спортивной деятельности****Краевская Анна Геннадьевна**

Студент,

Российский экономический университет им. Г.В. Плеханова,
115054, Российская Федерация, Москва, пер. Стремянный, 36;
e-mail: ardakraevskaia2019@gmail.com

Ефремова Надежда Георгиевна

Старший преподаватель,

Российский экономический университет им. Г.В. Плеханова,
115054, Российская Федерация, Москва, пер. Стремянный, 36;
e-mail: ardakraevskaia2019@gmail.com

Аннотация

Цифровизация физической культуры представляет собой комплексное явление, которое обладает как положительными аспектами, так и негативными последствиями. В контексте современных технологических возможностей внедрение цифровых решений в сферу физической активности имеет потенциал повышения мотивации и эффективности занятий, улучшения доступности для пользователей, а также оптимизации тренировочных процессов. Однако сопутствующие этому процессу риски также заслуживают внимания, включая возможное усиление зависимости от цифровых устройств, угрозы для безопасности и конфиденциальности данных, а также потенциальное сокращение социального взаимодействия и общения.

Для цитирования в научных исследованиях

Краевская А.Г., Ефремова Н.Г. Влияние цифровизации физической культуры на юридические аспекты спортивной деятельности // Вопросы российского и международного права. 2024. Том 14. № 4А. С. 295-303.

Ключевые слова

Юриспруденция, цифровизация, фиджитал, физическая культура, технологии, инновации, спортивная деятельность.

Введение

Цифровизация физической культуры представляет собой технологический процесс интеграции цифровых средств и инструментов в область здоровья, активного образа жизни и физической активности. Этот феномен является значимой тенденцией развития и внес долгосрочные изменения в сферу физической культуры и спорта. Одним из важных аспектов цифровизации физической культуры является применение мобильных приложений, умных устройств для мониторинга активности, сервисов онлайн-тренировок и других технологий. Эти инновации позволяют участникам более эффективно управлять процессом тренировок, отслеживать результаты, анализировать статистические данные о физической активности и общем здоровье. Цифровизация физической культуры содействует повышению мотивации к занятиям спортом, способствует формированию сообществ активных людей и участию в обмене опытом. Благодаря широкому доступу к информационным ресурсам и технологиям люди получают возможность заниматься физическими упражнениями в любое удобное время и место. Тем не менее, цифровизация физической культуры вызывает ряд важных вопросов, таких как конфиденциальность данных, безопасность использования цифровых технологий и достоверность информации о физической активности. В этой связи необходимо провести дальнейшие исследования и разработать соответствующие юридические нормы для обеспечения безопасности, защиты данных и прав потребителей в сфере цифровизации физической культуры.

Основная часть

Развитие физической культуры в контексте приобщения её к технологическому прогрессу и искусственному интеллекту – это сущностное преобразование в области физической тренировки, порождающее значимые изменения в парадигме физической активности. Интеграция цифровых технологий в пространство физического упражнения обуславливает широкий спектр трансформаций и усовершенствований в данной сфере. Прежде всего, цифровизация способствует эскалации мотивации и контрольному управлению тренировками. Посредством применения специализированных мобильных приложений и устройств для мониторинга физической активности индивиды приобретают возможность более эффективно следить за своими спортивными достижениями, анализировать результаты и формулировать новые цели. Данная практика стимулирует повышение внутреннего побудительного стимула и регулярности занятий, что последующим образом может верно усложнить физическую форму и физическое здоровье. Кроме того, цифровизация возмещает обширный доступ к физическим тренировкам. Онлайн-платформы, стриминговые сервисы, виртуальные тренажеры дополняют классические занятия спортом. Это обстоятельство делает упражнения физической активностью более гибкими и привлекательными для широкого присутствия. Таким образом, реализация цифровизации физической культуры свидетельствует о фундаментальном изменении и улучшениях в сфере занятий спортом. Она действует на повышение мотивации, расширение доступности и индивидуализацию тренировок, что способствует повышению эффективности занятий и достижению более заметных и устойчивых результатов [Андрянова, 2023]

Процесс цифровизации в области физической активности претерпел существенные изменения за счет развития интеллектуальных устройств, мобильных приложений, спортивных

трекеров и виртуальной реальности. Подобные технологии позволяют собирать и анализировать данные о физической активности, здоровье и питании, а также предоставляют возможность получать индивидуализированные рекомендации по тренировкам и диете. Применение цифровых инноваций существенным образом повышает эффективность занятий спортом, обеспечивает более точный мониторинг прогресса и адаптированный анализ результатов тренировок. Кроме того, данные технологии способствуют повышению мотивации, стимулируя спортсменов к соблюдению здорового образа жизни и к поддержанию активного уровня физической активности. Одним из важных аспектов цифровизации физической культуры является улучшение доступности занятий спортом и создание удобных условий для всех категорий пользователей, вне зависимости от их физической подготовки.

Возможность заниматься спортом в режиме онлайн с помощью специальных приложений, проведение виртуальных тренировок и консультаций с тренерами через Интернет – все это содействует повышению уровня участия в физических занятиях и способствует заботе о здоровье в цифровую эпоху. Таким образом, история цифровизации физической культуры представляет собой постоянное развитие и инновации, направленные на улучшение здоровья, формы и спортивных результатов людей в период цифровизации [Бегидова, 2023].

Начальные этапы данного процесса связаны с созданием и распространением компьютерных программ, программируемых устройств и электронных систем, предназначенных для мониторинга и анализа показателей физической активности, здоровья и питания. Однако прорыв произошел с развитием мобильных приложений, портативных устройств и сенсорной аппаратуры, способных собирать многомерные данные о физиологических процессах спортсменов в реальном времени. Следующий этап эволюции цифровизации физической культуры характеризуется интеграцией биометрических датчиков и сенсоров в спортивную экипировку и оборудование, что позволяет осуществлять непрерывные мониторинг и анализ показателей здоровья, физической формы и тренировочного процесса. К примеру, специализированные умные штаны, футболки или часы способны переносить данные о сердечном ритме, температуре тела, уровне пота и других параметрах, что значительно повышает эффективность технической поддержки спортивной деятельности и обеспечивает безопасность упражнений. Можно сделать вывод о том, что история цифровизации физической культуры представляет путь от начальных программных продуктов и устройств для сбора данных к элитным интеллектуальным системам, способным трансформировать методы спортивной подготовки, оптимизировать контроль здоровья и повышать эффективность тренировок.

Спорт играл значительную роль в культуре различных цивилизаций и часто обладал разработанными правилами и стандартами, регулирующими его практику. В Древней Греции, например, спорт интегрировался в общественную жизнь, и для организации спортивных мероприятий устанавливались тщательные правила и стандарты. Принципиальная необходимость соблюдения принципов справедливости и честности во время соревнований была закреплена в законах и нормативах древнегреческого общества. В античном Риме также существовал сложившийся юридический подход к спортивной деятельности. Например, было принято законодательство, регулирующее договорные отношения между участниками соревнований и организаторами, а также нормативы, предписывающие ответственность за нарушения спортивной этики и правил. Древние общества уделяли значительное внимание юридическим аспектам спорта с целью обеспечения порядка, справедливости и этичности в сфере спортивной деятельности. Такж, в Древнем Египте спортивные соревнования имели

религиозное и социальное значение, и правила их проведения часто были формализованы и закреплены в законах. Для обеспечения справедливости и порядка в спортивных состязаниях устанавливались четкие правила поведения участников и обязанности организаторов. В других древних цивилизациях, таких как Вавилон или Древний Китай, также существовали свои юридические нормы, касающиеся спорта. Эти правила и законы регулировали не только сам процесс соревнований, но и правовые аспекты, связанные с контрактными отношениями между спортсменами, организаторами и зрителями, а также устанавливали ответственность за нарушения. Таким образом, история древних обществ свидетельствует о том, что спорт всегда был неотъемлемой частью культуры и жизни людей и его практика взаимодействовала с юридическими нормами и правовыми системами, диктуя требования и стандарты разного рода нормативного регулирования [Аллянов, Письменский, 2024].

В XIX-XX веках спорт стал важным аспектом общественной жизни, требующим системного правового регулирования. Формирование спортивных организаций, принятие специальных законов и стандартов, а также охрана интеллектуальной собственности стали неотъемлемой частью правовой сферы спорта в указанный исторический период. Особое внимание уделялось проблемам интеллектуальной собственности в спорте, связанным с защитой прав на трансляции, товарные знаки, а также формированием специальных правовых норм и механизмов контроля. Профессиональный спорт требовал разработки правил относительно клубов, агентов игроков, трансферных сделок и контрактов, чтобы обеспечить четкость и законность в этой области. Также важным аспектом стал вопрос борьбы с допингом, что потребовало внедрения антидопинговых правил и мер контроля. В целом, развитие спортивной деятельности требовало совершенствования юридической основы для обеспечения справедливости, безопасности и развития спорта в рамках современного общества.

Исторический опыт наиболее наглядно демонстрирует, как с развитием цифровизации физической культуры возникают юридические вопросы. Так, например, с повсеместной актуализацией онлайн-тренировок возникает вопрос о нормативном регулировании авторских прав на контент. Таким образом, не менее важным аспектом становится защита данных спортсменов и клиентов спортивных центров, а также обеспечение конфиденциальности информации клиентов.

В качестве проведения сравнительного анализа и систематизации исторического опыта в рассматриваемом контексте авторы рассматривают в качестве объекта своего исследования Китай. В Китае цифровизация физической культуры и спорта имеет огромное значение и влияет на различные юридические аспекты спорта. Так, с развитием цифровых технологий в области спорта становится все более важным обеспечить защиту личных данных спортсменов. Китай непрерывно работает над законодательством, регулирующим сбор и хранение персональных данных. Также по мере популяризации онлайн-трансляций спортивных событий в Китае возникли вопросы об авторских правах и лицензировании контент и интеллектуальной собственности. Данный пример доказывает то, что правовые нормы должны учитывать цифровые реалии и обеспечивать защиту интересов всех сторон. Как видит весь мир, Китай стал одним из лидеров в развитии цифровых платформ для здорового образа жизни. Таким образом, исторический опыт Китая в области цифровизации физической культуры и спорта подчеркивает важность разработки современного спортивного законодательства, способного эффективно регулировать новые юридические аспекты, возникающие в связи с трансформацией спортивной индустрии.

В настоящее время правовые аспекты спортивной деятельности представляют собой

значимый объект изучения, оказывающий существенное влияние на функционирование спортивной индустрии. С увеличением коммерциализации спорта и увеличением масштабов спортивных мероприятий возрастает актуальность вопросов, связанных с юридическим регулированием спортивной сферы. В рамках современной доктрины особое внимание уделяется регулированию проведения спортивных соревнований, обеспечению безопасности участников, установлению правил ответственности за нарушения спортивных норм и стандартов. Также активно изучается правовая обеспеченность трудовых отношений в спорте, включая заключение и исполнение спортивных контрактов, урегулирование прав и обязанностей спортсменов, тренеров, клубов и других участников спортивной жизни. Фундаментальное значение имеет также проблематика борьбы с допингом, что предполагает разработку и внедрение эффективных антидопинговых мер и механизмов контроля соответствия спортсменов установленным стандартам честной игры. Неотъемлемой частью правового регулирования в спорте является также защита интеллектуальной собственности, включая регистрацию и охрану авторских прав, патентов и товарных знаков в спортивной индустрии. Кроме того, в настоящее время активно развивается институт разрешения споров и арбитража в спорте, направленный на урегулирование конфликтов между участниками спортивных соревнований, обеспечение справедливости и честности в спортивных спорах. Общая тенденция заключается в стремлении к повышению профессионализма и легитимности в спортивной сфере для обеспечения устойчивого развития спорта как важной социокультурной и общественной отрасли.

В современной эпохе наблюдается активный процесс цифровизации физической культуры и спорта, что приводит к важным изменениям в практике физической активности и спортивной деятельности. Одним из значимых направлений в данной области является концепция «фиджитал спорта», представляющая инновационный формат, объединяющий физические упражнения и цифровые инновации [Бишаева, 2020].

Фиджитальный спорт – это комплексный подход, сочетающий в себе физическую активность с использованием современных цифровых технологий, направленный на достижение целей активизации здорового образа жизни и стимулирования массовой аудитории к регулярным занятиям спортом. Этот вид спорта предполагает проведение упражнений, соревнований и тренировок, включающих элементы виртуальной реальности, мобильных приложений и цифровых платформ. Фиджитальный спорт не только увеличивает уровень физической активности участников, но и обеспечивает интерактивный и увлекательный процесс тренировок, способствуя привлечению широкой аудитории к занятиям физической культурой. Подобный подход содействует развитию цифровой грамотности и формированию здорового образа жизни. В целом, развитие фиджитального спорта представляет собой отражение тесной интеграции цифровых технологий и физической активности, что дает новые перспективы для современных спортивных практик и способствует привлечению широкой аудитории к регулярным физическим упражнениям.

В настоящее время свидетельствуется активный процесс цифровизации в области физической культуры и спорта, приводящий к существенным трансформациям в практике физической активности и спортивной деятельности. Одним из значительных аспектов в данном контексте является концепция «фиджитального спорта», представляющая инновационный формат, объединяющий физические упражнения и цифровые технологии. Фиджитальный спорт представляет собой комплексный подход, гармонично соединяющий физическую активность с применением современных цифровых инноваций с целью содействия стимулированию

здорового образа жизни и мобилизации широкой аудитории к активному участию в физических занятиях и соревнованиях. Необходимо отметить, что появление фиджитального спорта, вероятно, не окажет полного воздействия на классическую сферу физической культуры, поскольку эти два концепционных подхода обладают своими спецификами и целями. Классическая физическая культура ориентирована на традиционные формы физических упражнений и соревнований без вовлечения цифровых технологий, тогда как фиджитальный спорт предлагает новую интеграцию физической активности с цифровыми играми и приложениями, нацеленную на привлечение современных поколений, привыкших к использованию современных технологий в повседневной жизни. Резюмируя всё вышесказанное, фиджитальный спорт может дополнить, но не полностью заменить классическую физическую культуру, создавая новые возможности для обучения, развлечения и стимулирования активности. Следовательно, важно подчеркнуть, что в современном контексте эти два подхода могут взаимно дополнять друг друга, предоставляя гибкий выбор возможностей для занятий физической активностью и спортом в зависимости от потребностей и предпочтений индивидуумов.

В настоящее время просматривается активный процесс цифровизации в сфере физической культуры и спорта, обусловленный значительными изменениями в практике физической активности и спортивной деятельности. Исследуется концепция «иджитального спорта» в контексте инновационных технологий, обеспечивающих новый опыт взаимодействия со спортивной практикой. В связи с этим важно рассмотреть юридические аспекты этого явления, включая защиту интеллектуальной собственности, регулирование спортивной деятельности в цифровом формате и вопросы ответственности за возможные риски при участии в фиджитальных спортивных соревнованиях. Специальное внимание следует уделить аспектам авторского права, патентования, лицензирования, организации спортивных мероприятий, безопасности участников и вопросам юридической ответственности в рамках фиджитального спорта с целью обеспечения безопасности, защиты прав и интересов всех участников данной формы спортивной деятельности.

Цифровизация сферы физической культуры и спорта является актуальным направлением развития, требующим глубокого юридического анализа, особенно в рамках фиджитального спорта. В контексте Российской Федерации особое внимание уделяется вопросам защиты интеллектуальной собственности при создании и использовании цифровых продуктов в сфере спорта. Авторы и правообладатели должны проявлять высокую компетентность в области авторского права, патентования и лицензирования для обеспечения защиты своих творческих и инновационных трудов. Следует также обратить внимание на организацию фиджитальных спортивных соревнований и мероприятий в соответствии с нормами российского законодательства. Это включает в себя разработку прозрачных правил проведения цифровых соревнований, обеспечение безопасности участников и зрителей, учитывая специфику цифрового пространства. Отдельное внимание следует уделить вопросам юридической ответственности за возможные травмы и проблемы, возникающие в результате участия в фиджитальных соревнованиях. Это включает в себя аспекты обязательного страхования участников, регламентации медицинских вопросов в цифровом спорте и правовые аспекты разрешения спорных ситуаций. Итак, внимание к юридическим аспектам цифровизации физической культуры и спорта в России является необходимым для обеспечения законности, безопасности и устойчивого развития инновационных форм спортивной деятельности в современном цифровом обществе.

В Российской Федерации вопросы цифровизации физической культуры и спорта регулируются рядом нормативно-правовых актов. Одним из основных документов, регулирующих сферу физической культуры и спорта в целом, является Федеральный закон «О физической культуре и спорте в Российской Федерации» от 04.12.20007 № 329-ФЗ (последняя редакция), который определяет правовые основы развития данной отрасли. В рамках этого закона регулируются основные принципы и положения в области физкультуры и спорта, включая вопросы, связанные с развитием цифровых технологий и их использованием в спортивной деятельности. Также следует обратить внимание на другие законодательные акты, которые могут касаться цифровизации физической культуры, например закон «Об информации, информационных технологиях и защите информации» от 27.07.2006 №149-ФЗ (последняя редакция), определяющий правовую базу для обработки и передачи информации, в том числе в сфере цифровых технологий в спорте; законодательство о защите персональных данных, которое регулирует вопросы обработки и хранения персональной информации в рамках цифровой сферы, включая спортивные приложения и сервисы. Кроме того, важно учитывать нормативные акты, принятые специально для развития цифровых технологий в спорте, такие как установленные стандарты и правила организации цифровых соревнований и тренировок. Таким образом, регулирование цифровизации физической культуры в России основывается на комплексном подходе, который включает основные законы и нормативные акты, цель которых – обеспечить развитие новых технологий в сфере спорта в соответствии с правовыми принципами и нормами.

Заключение

С развитием цифровых технологий в сфере спорта происходит изменение способов взаимодействия участников спортивного процесса, управления турнирами, мониторинга тренировок и здоровья спортсменов. Одним из ключевых аспектов является вопрос конфиденциальности и защиты данных. Поскольку цифровые платформы собирают и обрабатывают большое количество информации о спортсменах, их физических показателях, тренировках и здоровье, возникают вопросы о необходимости обеспечения конфиденциальности этих данных и соблюдения законодательства о защите персональных данных. Также цифровизация способствует улучшению мониторинга за допингом и соблюдением антидопинговых правил в спорте. Цифровые технологии могут помочь автоматизировать этот процесс, делая его более прозрачным и эффективным. Кроме того, цифровые инновации в области физической культуры могут влиять на спортивную индустрию в целом, приводя к изменениям в маркетинговых стратегиях, организации мероприятий, эффективности тренировок и т.д. Для российских спортивных организаций и федераций это требует приспособления к новым технологиям и пересмотра правовых норм в соответствии с цифровой реальностью. Таким образом, цифровизация физической культуры влечет за собой не только технологические изменения, но и правовые и организационные трансформации в спортивной сфере России. Это требует внимательного изучения и разработки соответствующих нормативных актов для эффективного регулирования цифровизации спортивной деятельности.

Библиография

1. Аллянов Ю.Н., Письменский И.А. Физическая культура. М.: Юрайт, 2024. 451 с.
2. Ангелова О.Ю. Основы инновационной деятельности в сфере физической культуры и спорта. М.: Лань, 2023.

102 с.

3. Андриянова Е.Ю. Спортивная медицина. М.: Юрайт, 2023. 342 с.
4. Бабушкин Г.Д. Психолого-педагогические особенности подготовки спортсменов к соревновательной деятельности. 3-е изд. М.: Лань, 2023. 348 с.
5. Бегидова Т.П. Основы адаптивной физической культуры. М.: Юрайт, 2023. 182 с.
6. Бегидова Т.П. Теория и организация адаптивной физической культуры. М.: Юрайт, 2023. 182 с.
7. Бишаева А.А., Малков А.А. Физическая культура. М.: КноРус, 2020. 312 с.
8. Бурухин С.Ф. Методика обучения физической культуре. Гимнастика. М.: Юрайт, 2019. 174 с.
9. Величко Т.И. Лечебная физическая культура и лечебное плавание в ортопедии. 3-е изд. М.: Лань, 2024. 124 с.
10. Виленский М.Я. Физическая культура. М.: КноРус, 2016. 424с.
11. Виленский М.Я., Горшков А.Г. Физическая культура. М.: КноРус, 2020. 216 с.
12. Германов Г.Н., Корольков А.Н., Сабирова И.А. Теория и история физической культуры и спорта. В 3-х т. Т. 1. Игры олимпиад. М.: Юрайт, 2019. 794 с.
13. Евсеев Ю.И. Физическая культура. Ростов н/Д: Феникс, 2014. 444 с.
14. Кобяков Ю.П. Физическая культура. Основы здорового образа жизни. Ростов н/Д: Феникс, 2014. 252 с.

The impact of digitalization of physical culture on the legal aspects of sports activities

Anna G. Kraevskaya

Student,
Plekhanov Russian University of Economics,
115054, 36 Stremyanni lane, Moscow, Russian Federation;
e-mail: ardakraevskaia2019@gmail.com

Nadezhda G. Efremova

Senior Lecturer,
Plekhanov Russian University of Economics,
115054, 36 Stremyanni lane, Moscow, Russian Federation;
e-mail: ardakraevskaia2019@gmail.com

Abstract

The digitalization of physical culture is a complex phenomenon that has both positive aspects and negative consequences. In the context of modern technological capabilities, the introduction of digital solutions in the field of physical activity has the potential to increase motivation and effectiveness of classes, improve accessibility for users, as well as optimize training processes. However, the risks associated with this process also deserve attention, including a possible increase in dependence on digital devices, threats to data security and privacy, as well as a potential reduction in social interaction and communication.

For citation

Kraevskaya A.G., Efremova N.G. (2024) Vliyanie tsifrovizatsii fizicheskoi kul'tury na yuridicheskie aspekty sportivnoi deyatel'nosti [The impact of digitalization of physical culture on the legal aspects of sports activities]. *Voprosy rossiiskogo i mezhdunarodnogo prava* [Matters of Russian and International Law], 14 (4A), pp. 295-303.

Keywords

Jurisprudence, digitalization, phygital, physical education, technology, innovation, sports activities.

References

1. Allyanov Yu.N., Pis'menskii I.A. (2024) *Fizicheskaya kul'tura* [Physical Culture]. Moscow: Yurait Publ.
2. Andriyanova E.Yu. (2023) *Sportivnaya meditsina* [Sports medicine]. Moscow: Yurait Publ.
3. Angelova O.Yu. (2023) *Osnovy innovatsionnoi deyatel'nosti v sfere fizicheskoi kul'tury i sporta* [Fundamentals of innovative activities in the field of physical culture and sports]. Moscow: Lan' Publ.
4. Babushkin G.D. (2023) *Psikhologo-pedagogicheskie osobennosti podgotovki sportsmenov k sorevnovatel'noi deyatel'nosti* [Psychological and pedagogical features of preparing athletes for competitive activities], 3th ed. Moscow: Lan' Publ.
5. Begidova T.P. (2023) *Osnovy adaptivnoi fizicheskoi kul'tury* [Fundamentals of adaptive physical culture]. Moscow: Yurait Publ.
6. Begidova T.P. (2023) *Teoriya i organizatsiya adaptivnoi fizicheskoi kul'tury* [Theory and organization of adaptive physical culture]. Moscow: Yurait v
7. Bishaeva A.A., Malkov A.A. (2020) *Fizicheskaya kul'tura* [Physical Culture]. Moscow: KnoRus v
8. Burukhin S.F. (2019) *Metodika obucheniya fizicheskoi kul'ture. Gimnastika* [Methods of teaching physical culture. Gymnastics]. Moscow: Yurait Publ.
9. Evseev Yu.I. (2014) *Fizicheskaya kul'tura* [Physical Culture]. Rostov n/D: Feniks Publ.
10. Germanov G.N., Korol'kov A.N., Sabirova I.A. (2019) *Teoriya i istoriya fizicheskoi kul'tury i sporta. V 3-kh t. T. 1. Iгры olimpiad* [Theory and history of physical culture and sports. In 3 volumes. Vol. 1. Games of the Olympiads]. Moscow: Yurait Publ.
11. Kobayakov Yu.P. (2014) *Fizicheskaya kul'tura. Osnovy zdorovogo obraza zhizni* [Physical Culture. Basics of a healthy lifestyle]. Rostov-on-Don: Feniks Publ..
12. Velichko T.I. (2024) *Lechebnaya fizicheskaya kul'tura i lechebnoe plavanie v ortopedii* [Therapeutic physical training and therapeutic swimming in orthopedics], 3th ed. Moscow: Lan' Publ.
13. Vilenskii M.Ya. (2016) *Fizicheskaya kul'tura* [Physical Culture]. Moscow: KnoRus Publ.
14. Vilenskii M.Ya., Gorshkov A.G. (2020) *Fizicheskaya kul'tura* [Physical Culture]. Moscow: KnoRus Publ.